Honkballen met een VR-bril in het luchtledige, Flying Petrels gaat voor trainingen de virtuele werkelijkheid in: 'We kunnen de slagtraining op de individuele spelers afstemmen'

Robert Jan van der Woud

08-03-23, 19:38



Flying Petrels tijdens de training in het VR Center. ,,Het is hartstikke leuk, maar ondertussen kun je hier ook oefenen op je zwakke punten." © Foto Wim Egas

PURMEREND Honkballers die uit alle macht in het luchtledige slaan, tennissers die hetzelfde doen, en binnenkort komen daar ook handballers bij. Leeflang Virtual Sports in Purmerend is een samenwerking met e-sportscentrum H20 aangegaan om virtuele

trainingen toe te voegen aan de manieren waarop sporters zich normaal voorbereiden op hun wedstrijden.

Het is een drukte van belang in het VR Center aan de Cantekoogweg op bedrijventerrein De Koog. Het sport- en educatiecentrum van Menno Leeflang is er gevestigd: virtual sports en games, of het nou voor een bedrijfsuitje is of een kinderfeestje. Hij geeft er ook virtuele gymlessen aan scholen. ,,Die kunnen hier bijvoorbeeld virtueel trefbal spelen. Dan gooi je met lichtbollen die er in werkelijkheid niet zijn. Dus het doet geen pijn als je wordt geraakt.'' De ruimtes worden ook door het middelbaar onderwijs gebruikt, bijvoorbeeld voor lessen autotechniek, maar ook welzijn en zorg.

En inmiddels is daar een vierde doelgroep bijgekomen: sporters. Tennissers, en vanavond het eerste team van honk- en softbalvereniging Flying Petrels. Ze komen er niet alleen voor een krachttraining, maar ook voor het verbeteren van hun slagvaardigheid. Waar ze normaal het veld op moeten, gebeurt de slagtraining hier in een nagebootste realiteit. Met een VR-bril en een knuppel die voorzien is van een controller kunnen ze zich uitleven in een voor de toeschouwer onzichtbaar baseballstadion.

De ballen bestaan alleen in de virtuele werkelijkheid die vanavond hun trainingsveld is. Het biedt een wat surrealistische aanblik: honkballers in tenue die met volle kracht in het luchtledige slaan. Op een scherm wordt getoond wat het blikveld van de speler in de virtuele werkelijkheid is. Een professionelere versie van de Nintendo Wii. In plaats van een controller kan er met een echte knuppel – of bij tennis een racket – worden getraind. Zelfs de impact van de bal is voelbaar voor degene die zijn of haar slag aan het perfectioneren is, om de werkelijkheid zo goed mogelijk na te bootsen.



Een van de spelers van het eerste team van Flying Petrels traint in de virtuele werkelijkheid. © Foto Wim Egas

Twee liefdes

Voor Menno Leeflang, die het bedrijf samen met zijn zoon Dave runt, komen hier twee liefdes samen. Die voor baseball en die voor ondernemen. ,,Zelf zit ik al 40 jaar bij de honkbalbond, en Dave is speler van het eerste team van de Flying Petrels waar ik een van de twee trainers ben. Dave honkbalt ook al 16 jaar.'' Zijn virtuele sportbedrijf bestaat nu een jaar, en een kruisbestuiving lag voor de hand. Dankzij een samenwerking met e-sportcentrum H20 en een financiële bijdrage van de gemeente Purmerend wordt nu gewerkt aan een proef waarbij fysiek sporten en virtueel trainen hand in hand gaan. Flying Petrels is de enige Nederlandse honkbalclub die op deze manier traint.

,,We kunnen hier twee aspecten combineren'', legt Menno Leeflang uit. ,,Techniek en krachttraining.'' Hij wijst naar het virtuele krachthonk, waar een bokszak vol elektronica hangt. Die kan worden aangesloten op een tablet zodat het effect van een oefening kan worden bekeken. Ook andere apparatuur is voorzien van computersnufjes om data te verzamelen. Datzelfde gebeurt even verderop, waar leden van het eerste team hun slagvaardigheid oefenen met behulp van de computers. ,,Het voordeel is dat je veel vaker kunt slaan dan wanneer je op een echt veld staat. En we kunnen de slagtraining op de individuele spelers afstemmen.''



Menno Leeflang: ,,De collegeteams in de Verenigde Staten trainen ze allemaal met deze app.” © Foto Wim Egas

De computer kan de ballen op de gewenste hoogte gooien, met de gewenste afstand en zelfs met effect. ,,Het is zo realistisch mogelijk.'' Maar levert het ook wat op, of is het vooral een spelletje voor de spelers? Dat eerste, zegt Wesley Colina die er net een virtuele training op heeft zitten. ,,Het is hartstikke leuk, maar ondertussen kun je hier ook oefenen op je zwakke punten. Veel pitchers hebben hun eigen spin, en daar kun je hier op trainen. Je slaat meer ballen, en daardoor oefen je meer. Je komt beter de zaal uit.''

Toeval bestaat niet

Dat bleek vorige week ook tijdens de eerste buitentraining. Normaal moeten de spelers er weer een paar weken inkomen, dit jaar ging de eerste training veel beter. Nemen ze dat voordeel ook bij de wedstrijden mee? ,,Dat moet nog blijken'', zegt Menno Leeflang voorzichtig. In Nederland staan virtuele trainingen nog in de kinderschoenen, maar voorbeelden uit de Verenigde Staten kent hij wel. Aaron Judge van de New York Yankees en Paul Goldschmidt van de St. Louis Cardinals zijn twee van de beste slagmannen, en zij hebben op deze manier getraind tijdens de coronapandemie. Ik zeg maar: toeval bestaat niet. Vorig jaar tijdens de Haarlemse Honkbalweek heb ik de app gepresenteerd aan het bestuur van de honkbalbond. Die waren nog terughoudend. Maar er won wel een collegeteam uit de Verenigde Staten. En op dat niveau trainen ze allemaal met deze app.'' Hij ziet de eerste wedstrijd van de tweedeklasser met vertrouwen tegemoet.

Tennissers kunnen op dezelfde virtuele manier hun prestaties verbeteren, en momenteel wordt er een programma ontwikkeld voor handballers. ,,Er is al een oefenprogramma voor keeperstrainingen'', zegt Leeflang, die niet alleen serieuze sport voor ogen heeft maar ook een breder belang ziet bij het virtueel sporten. ,,We willen natuurlijk meer mensen motiveren om in beweging te komen. Een fysieke sporter wil toegevoegde waarde, en die vindt hij hier. En een gamer vindt het niet erg om te bewegen tijdens het spelen, en dat is precies wat hier gebeurt.''



Menno Leeflang (links) legt Mario Hegger de basisbeginselen van het virtueel trainen uit. © Foto Wim Egas

Mix

Dat is ook belangrijk voor wethouder Mario Hegger, die de oefenavond van de Flying Petrels bijwoont. ,,Daarom ondersteunen we deze pilot ook met een subsidie van 7000 euro, om de mix van e-gaming en fysieke sport te ondersteunen. En het leuke is: de tegenstanders hebben deze mogelijkheid niet.'' Al komt daar wat Leeflang betreft verandering in als de pilot succesvol wordt afgesloten. ,,Aan de ene kant is het wel lekker dat de Petrels hier voordeel van hebben. Maar ik ben ook voorstander van het

verder ontwikkelen van de sport als geheel.'' Hegger probeert de virtuele training zelf ook even uit, maar dat is wennen. ,,Wat gaan die ballen hard'', verzucht de wethouder na enkele missers. ,,Die komen met 135 kilometer per uur op je af.'' Uiteindelijk weet hij er wel een paar te raken.

Lees ook: Purmerendse honk- en softbalvereniging uit diep dal geklommen: 'Op de langere termijn hebben we gewoon een wereldteam'