

+ Van rommelig bedrijventerrein naar groen en duurzaam e-sport- en technologiecampus: Dirk Tuip heeft masterplan al klaar voor De Koog

Robert Jan van der Woud

✕ [f](#) [📷](#) [✉](#)

31-05-22, 19:30



E-sportcentrum H2O wil een flink deel van bedrijventerrein De Koog omvormen tot e-sport- en technologiecampus. © Foto Wim Egas

PURMEREND Een deel van bedrijventerrein De Koog in Purmerend als e-sport- en technologiecampus, met H2O als stralend middelpunt. Oprichter Dirk Tuip van H2O neemt er alvast een voorschot op met een masterplan waarin de ontwikkeling van het gebied op de lange termijn wordt geschetst. De Koog-Zuid moet na de binnenstad van Purmerend en het Waterlandkwartier een derde centrum worden.

Een 'Esports Tech Campus' moet het worden, zegt Tuip over De Koog waar H2O enkele jaren geleden neerstreek in een voormalig schoolgebouw en een oude gymzaal, aan de rand van het bedrijventerrein. De voormalige topsporter, IT-ondernemer en oprichter van IT-samenwerkingsverband Purmer Valley heeft een droom: De Koog-Zuid moet een wijk worden waar wonen, werken, onderwijs, sport en bedrijvigheid op het gebied van e-sport en techniek hand in hand gaan. Met een internationale uitstraling, en met een hotel.

Het gebied dat H2O voor ogen heeft, wordt begrensd door de Dr. J.M. den Uyllaan in het westen tot aan de Cantekoogweg in het oosten, in het noorden door de schoollocaties van de Purmerendse Scholen Groep en het complex van H2O en aan de zuidkant door de spoorlijn. „Binnen deze contouren bevinden zich in de bestaande situatie verschillende gebieden: de wijk Overwhere die overvloedt in het sportcluster met sportvelden langs het spoor tot aan de Flevostraat, met in het hart De Beuk en bedrijventerrein De Koog.” De transformatie van het noordelijke deel van bedrijventerrein De Koog kan de gemeente zelf oppakken.

Ronkend

Uniek, vernieuwend, innovatief, toonaangevend, een boost voor de stad. Ronkend taalgebruik, maar de vraag is: hoe haalbaar is het masterplan? De gemeente Purmerend wilde het bedrijventerrein toch al omvormen: van het wat rommelige industrieterrein tot een wijk waar gewoond en gewerkt kan worden. Wat dat betreft sluit de visie van Tuip er prima op aan, aangevuld met de scholen die toch al aan de rand van De Koog zitten. En met de sportverenigingen die er ook al aan de randen zijn gevestigd: onder meer voetbalvereniging Purmersteijn, atletiekclub NEA Volharding en rugbyclub Waterland.

Wat H2O wil? „Een aansprekend stadsgebied creëren, Purmerend verder op de kaart zetten en een nieuw brandpunt vormen, aansluitend op het stationsgebied Overwhere. Een prettig woonmilieu faciliteren langs het spoor. Een locatie bieden waar kennisintensieve bedrijven terecht kunnen en kunnen groeien en bloeien in een innovatief ecosysteem, in nauwe samenwerking met en complementair aan Purmer Valley en specifiek in dit gebied de Esports tech Campus.” Die kan zowel een 'internationale etalage bieden voor de Nederlandse techsector' als 'een actieve rol spelen in het maatschappelijk debat over onderwerpen als sportparticipatie, e-sports, talentontwikkeling en gezondheid'.



Dirk Tuip: „De missie van de Esport Tech Campus is het ontwikkelen van een internationaal en innovatief kennismilieu.” © Foto Pascal Fielmich

Internationaal en innovatief

„De missie van de Esport Tech Campus is het ontwikkelen van een internationaal en innovatief kennismilieu. Er wordt gewerkt aan het realiseren van een topvestigingsklimaat, met focus op het versterken van verbindingen, netwerken en samenwerking op het gebied van e-sports, gaming en creative tech.”

Waar de gemeente met het idee speelt om het huidige treinstation Purmerend-Overwhere te verplaatsen in de richting van de N244, trapt Tuip wat dat betreft juist op de rem. De huidige ligging van het station is wat hem betreft essentieel voor de ontwikkeling van de Esports Tech Campus. „Station Overwhere ligt feitelijk aan het begin van de sportvelden en kan perfect dienen als hub voor de Esports Tech Campus. Het perron kan worden verlengd en het station kan ook aan de andere zijde worden ontsloten waardoor het ideaal ligt voor ontsluiting van de campus. Verplaatsing van het station of een nieuw station aan de andere zijde van De Koog is hiermee uitgesloten. Het station Purmerend Overwhere is voor deze transformatie van strategisch betekenis. Dit station moet meer allure en een duidelijke entree richting de Cantekoogweg krijgen.”

Sportverenigingen

De sportverenigingen kunnen in het gebied blijven, schetst Tuip de toekomst. Ze krijgen zelfs 'nieuw groeiperspectief' door de aanwezigheid van e-sport en virtual reality, 'de toekomst van sport'. „We willen de sport niet naar buiten duwen. We omarmen de sport en de verenigingen.”

Juist de ligging van de sportcomplexen in het gebied kan leiden tot een 'integratie van sport, play, work, live and learn'. „Sportterreinen zijn vaak afgesloten 'gated communities', die alleen voor weinigen toegankelijk zijn en slechts een paar uurtjes per dag gebruikt worden. Dit moet veranderen naar een open (e-)sportpark. Wij streven niet alleen een betere integratie tussen bebouwing en sport maar ook tussen sport en openbare ruimte na.”

De Cantekoogweg en een deel van de Van IJsendijkstraat zal autovrij moeten worden, is het idee. Dan is er wel een nieuwe verbinding voor auto's nodig, langs het spoor tussen de Kwadijkerkoogweg en de Den Uyllaan.

Wonen

Onderdeel van de campus is wonen: „Variërend van kleine tot middelgrote appartementen, van short stay tot permanent. Het zorgt voor levendigheid en sociale veiligheid. Thema's duurzaamheid en (e-)sports in combinatie met onderscheidende woningtypes en architectuur maken het wonen hier aantrekkelijk voor specifieke doelgroepen en kenniswerkers. Nadrukkelijk willen we menging van sport met wonen en bedrijvigheid. Dit betekent dat sport altijd onderdeel is van de gebouwde omgeving.” Met name jongeren en werknemers in IT, e-sports, gaming en creatieve technologie moeten hier een woning kunnen vinden.

„Het gebied dient levendig, groen, duurzaam en goed bereikbaar te worden”, gaat de visie verder. „Nieuwe en aantrekkelijke fiets- en wandelroutes en goed openbaar vervoer zorgen dat de campus beter bereikbaar wordt en blijft voor iedereen. Parkeren gebeurt hoofdzakelijk aan de rand van het gebied waardoor een groot deel van het campus gebied straks autoluw is. Om invulling te geven aan de klimaatambities dient te worden ingezet op natuurinclusieve gebouwwontwikkeling en duurzame energieopwekking.”

Op korte termijn kan al begonnen worden met bebouwing rond de atletiekbaan. H20 heeft daar zelf extra ruimte nodig om bedrijven te kunnen huisvesten. Ook rond sporthal De Beuk zou alvast begonnen kunnen worden met nieuwbouw, denkt Tuip. „De Esports Tech Campus Amsterdam wil zich ontwikkelen tot een volwaardige multifunctionele campus in een geografische clustering van gebouwen en faciliteiten waarin mensen met elkaar werken, leren, recreëren en wonen.”



E-sporten in H20. © Foto Pascal Fielmich

Toegevoegde waarde

Het Purmerendse college reageert positief op de toekomstvisie die Dirk Tuip schetst in het masterplan. E-sport wordt door de gemeente gezien als 'een ontwikkeling van grote toegevoegde waarde voor Purmerend en de regio, mede door de relatie die wordt gelegd met het onderwijs en de fysieke sporten'. „De afgelopen jaren heeft de ontwikkeling van IT en e-sports rondom de Spinnepkop een grote vlucht gemaakt.”

In het coalitieakkoord voor de komende jaren wordt de campusgedachte op De Koog al omarmd. Het wordt ook al genoemd als een van de speerpunten in de economische visie voor de gemeente. „Door de unieke mix van leren, werken en ondernemen én de aanwezige e-sportsarena als icoon voor beleving en opleiding onderscheidt Purmerend zich nu al in de regio en daarbuiten. De campusvorming is een unieke kans en randvoorwaarde om onderdeel te zijn en te blijven van het (inter)nationale ecosysteem van e-sportsgaming en tech met alle kansen en voordelen die daarbij horen.”

Het aantrekken van bedrijven in de nabijheid van onderwijsvoorzieningen kan een brug slaan tussen educatie en werk, reageert het college. „De kansen voor onderlinge samenwerking tussen de bedrijven op de campus, die ruimte voor ontmoeting door partijen biedt, zorgt voor kennisuitwisseling en innovatie. Omdat iedereen binnen tech/innovatie/digitalisering dezelfde focus heeft, kan er kruisbestuiving ontstaan. Het

is van belang dat we naast een grote woningbouwopgave in Purmerend ook ruimte geven voor werken en leren. Een campus draagt daaraan bij en aan de toekomstbestendigheid van het Purmerends ondernemersklimaat.”

Mitsen en maren

Daarnaast ziet ook het college de voordelen van de combinatie van reguliere sport en e-sports als een manier om Purmerenders in beweging te krijgen. „De sportbonden richten zich meer en meer op de e-sports en technologische ontwikkeling alsook de toepasbaarheid. Focus ligt daarin op, naast een e-sportsleague, de verbinding met verenigingen. Met de komst een e-sportscampus zal een sterk innovatieve sportomgeving ontstaan welke ook de sportbeleving ten goede zal komen. Door het vormen van een campus is er meer innovatieve sportomgeving en sportbeleving mogelijk.”

Lees ook: [Computergames spelen in de foyer van de bioscoop: Pathé en H20 slaan handen ineen met 'Go!Gaming'](#)

Alleen wordt volgens het college de meerwaarde van e-sports 'nog niet altijd door de verenigingen ingezien'. „Spurd heeft in een gesprek met ons hierover aangegeven dat ze de ontwikkeling van een e-sportscampus omarmen, maar ook wel wat 'mitsen en maren' zien.” Bijvoorbeeld omdat H20 een commerciële partij is, waar verenigingen niet afhankelijk van willen zijn. Ondertussen zijn ook de provincie en de Metropoolregio Amsterdam enthousiast, weet het Purmerendse college.

Duur

De gemeente wijst wel op een gezond evenwicht tussen met name onderwijs, werkgelegenheid en sport. „Wonen kan ondersteunend, als kostendrager en inhoudelijk, aan die functies worden toegevoegd, in een mate die passend is bij de overige ambities in het gebied.” En: de visie van H20 is 'een dure ontwikkelstrategie'.

Autoluw: prima, oordeelt het college. „Echter er zal ook rekening moeten worden gehouden met de omgeving. Rondom de Spinnepkop en met name op De Koog zitten ook bedrijven en instellingen die afhankelijk zijn van goede autobereikbaarheid. Mobiliteit, een weg, parkeren beperkt zich niet alleen tot die ene plek. Het zal in samenhang met de omgeving moeten worden gezien. De gebiedsvisie zal verder onze richting bepalen en het tempo waarin de omslag naar duurzame mobiliteit wordt gemaakt, is afhankelijk van verdere ontwikkelingen in onze gemeente en de regio.”

E-sports?

E-sport is het georganiseerd, in competitief verband spelen van games.

Daaronder vallen ook digitale vormen van sport en bewegen met spelcomputers.

E-sports kunnen worden beoefend door iedereen, maar er zijn ook topsporters actief. Bekende e-sports zijn League of Legends, een fantasygame, maar ook voetbalgame FIFA wordt gezien als e-sport. Volgens sommigen zijn e-sports een zwak aftreksel van sport en vooral computerspelletjes, anderen noemen het de toekomst van sport.