

+ Thomas (17) is een van de beste bouwers in online spel Minecraft en verdient daar zijn geld mee: 'Je moet blijven oefenen en beter worden' [video]

Frederique Teillers



17-02-21, 12:55 | update: 17-02-21, 13:45



Thomas Bosch: „Mijn werk is heel divers, dat is zo leuk aan Minecraft.” © Foto's Wim Egas

PURMEREND Thomas is 17, en stopt al zijn vrije tijd in het spel Minecraft. Hij is als zelfstandige aan het werk met programmeren en zet projecten op voor onder andere goede doelen. Hoe verdient je daar geld mee en is het te combineren met zijn opleiding?

Thomas Bosch (17) is regelmatig te vinden op de H2O Esports Campus in Purmerend. De jonge Volendammer wordt beschouwd als een van de beste bouwers in de online game Minecraft.

Een spel waarin het mogelijk is om werelden te bouwen door middel van blokken en de speler kan in die virtuele wereld rondlopen. Het spel zorgt voor grondstoffen, tegenstanders, dieren en natuurfenomenen als tunnelsystemen voor de wereld. Alles daar omheen kun je zelf bouwen.

(Tekst gaat door onder de foto)



Floris Larmit en Thomas Bosch tijdens de Hospital Heroes Challenge.

Toen Thomas acht jaar oud was, begon hij met spelen. „Ik speelde eerst op mijn mobiel, zonder doel. Ik vond het gewoon leuk. Toen ging ik op de PC spelen, zo werd ik er steeds beter in, stak ik er veel vrije tijd in om te leren programmeren, coderen, nieuwe modificaties voor het spel te maken. Daardoor kreeg ik kansen om mee te werken aan gave projecten binnen Minecraft. In het afgelopen jaar heeft er heel veel vrije tijd in gezeten, je kan het een beetje vergelijken met topsport. Je moet blijven oefenen en beter worden.”

Landelijke bekendheid kreeg Thomas in december 2020 vanwege het project Minecraft Hospital Heroes. Studenten en scholieren werden uitgedaagd om de gevels van alle Nederlandse ziekenhuizen na te bouwen, om zo geld op te halen voor zorgmedewerkers en andere goede doelen die zich inzetten voor kinderen in Nederland.

„Dat project heb ik deels opgezet, dat was heel tof. Daarin bouwden we dus constructies die echt bestaan, zoals het Dijklander Ziekenhuis. Maar je kan ook een volledig zelfverzonnen stad bouwen, het is heel divers wat je kan maken binnen het spel, dat is er zo leuk aan. Ik heb ook in verschillende bouwteams gezeten, dat je met groepjes spelers gaat bouwen.”

Timelapse Minecraft H20 Esports Campus Amsterdam and Rabo Esports ...



Workshops

Thomas houdt zich nu voornamelijk bezig met opzetten van zijn bedrijf Cubefields, in samenwerking met H20.

„We zijn bezig met het maken van lesmateriaal, hoe te programmeren binnen Minecraft bijvoorbeeld. Je kan het ook niet zomaar in een boek zetten, omdat het het jaar erna weer anders kan zijn. Dus mijn begeleiding is ook nodig. Het zijn voornamelijk scholen die er veel aan hebben: dit wil je niet door een leraar Nederlands laten geven, bijvoorbeeld. Dus geef ik workshops, waar ook veel internationale partijen geïnteresseerd in zijn. Ook kunnen we maps (de werelden die gemaakt worden binnen Minecraft, red.) verkopen of projecten binnen Minecraft organiseren, dat doen we allemaal onder de vlag van Cubefields.”

(Tekst gaat door onder de foto)



Achter zijn laptop aan het werk in Purmerend.

Maar hoe word je een van de beste Minecraftbouwers van de wereld? „Ik heb meegewerkt aan werelden in Minecraft die in de top staan van maps die het meest gedownload worden, en die ook de grootste maps zijn van Minecraft. Zo zou je dat kunnen meten”, lacht Thomas.

Eng vindt hij het niet, ondanks zijn leeftijd. „De meeste andere bouwers zijn wel ouder, maar ik specialiseer me ook wel - houd me meer bezig met de techniek erachter. Het is heel divers, je leert er veel van, die variatie is heel leuk. De basis van het spel is inderdaad blokjes stapelen, maar voor het echt grote werk heb je ingewikkelde programmeertechnieken nodig. Dat ben ik ook aan het leren.”

Verdienen

Minecraft how to build a school - SG De Triade Edam



Verdient Thomas hier ook een mooi zakcentje mee? Er gaat toch heel wat tijd in zitten.

„Ja, er staat wel wat tegenover. Voor een project zoals dat ik middelbare school SG De Triade ga nabouwen in Minecraft, daar gaat toch zestig uur werk in zitten, maar het verschilt per opdracht. Een gemeente wil misschien weten hoe een nieuw stadscentrum of woonwijk eruit komt te zien, dat is weer heel anders. Een grote en unieke map kunnen we verkopen voor drie tot acht euro per download, en zoiets kun je oneindig vaak downloaden. Een workshop of training geven is ook lucratief. Codering en programmering binnen Minecraft verandert en evolueert continue, er is steeds nieuwe informatie.”

(Tekst gaat door onder de foto)



Thomas Bosch: „Ik denk niet dat ik ga studeren, ik leer hier genoeg.”

Veel gebruikers op het videoplatform Youtube spelen Minecraft, en streamen dat naar hun volgers.

„Er zijn inderdaad Youtubers die daar veel geld mee verdienen, maar tegen een camera lopen roepen, dat is niks voor mij. Voor projecten en H2O stream ik af en toe wel, maar heb er persoonlijk weinig mee. Later kan ik van mijn huidige werk en alles wat ik nog ga doen wel leven, zonder veel te streamen.”

Minecraft had volgens Thomas in april 126 miljoen unieke gebruikers, het spel blijft daarmee een van de populairste online games van deze tijd. Hij is zeker niet gameverslaafd, merkt hij op: „Ik heb van mijn hobby mijn werk kunnen maken, ik word er heel enthousiast van. Als een architect schetst, is hij ook geen tekenverslaafde. Ik speel af en toe ook voor mijn plezier, niet alleen omdat het werk is. Ik heb het onder controle”, zegt hij met een glimlach.

School

Thomas doet nog wel wat aan school, maar het combineren is vaak lastig. „Door de sluiting van de scholen kan ik mijn tijd beter indelen, ik vind het wel fijn om niet steeds naar school te hoeven”, bekent hij. Hij zit in zijn laatste jaar van het vwo op het Don Bosco College in Volendam. „Soms is het moeilijk te combineren. In de kerstvakantie heb ik tientallen uren besteed aan Hospital Heroes, maar ik had erna gewoon tentamens. Dus had ik weinig tijd om te leren, en ik was gesloopt”, aldus Thomas.

(Tekst gaat door onder de foto)



Thomas op de H2O Campus met een van de Minecraftwerelden op het scherm.

Hij wilde naar de universiteit volgend jaar, maar niets is zeker. „Er is weinig wat ik in een vervolgstudie nog kan leren dat ik later nodig zal hebben. Ik heb mezelf veel aangeleerd en omdat de evolutie van dit vak zo snel gaat heeft het ook weinig zin. Gameontwikkeling is er ook niet echt in het aanbod qua opleidingen. Dan kom je uit op informatiekunde, maar dat is zoveel theorie waar ik niets aan heb.”

De familie en vrienden van Thomas zijn trots. „Ze vinden het ook bijzonder. Ik ben er best bescheiden over, hang het niet aan de grote klok. Maar ik ben nog jong, en al best ondernemend.” Hij kan niet wachten tot hij in maart 18 wordt. „Soms moet ik dingen tekenen, en dan moeten mijn ouders dat eigenlijk doen of een rechter toestemming geven. Het gebeurt heel weinig dat iemand onder de 18 al zo bedrijvig is.”

Hospital Heroes

Met het project Hospital Heroes is er 20.219 euro opgehaald. Tussen 23 en 31 december ging een 'leger' van vrijwilligers aan de slag om tientallen Nederlandse ziekenhuizen na te bouwen in Minecraft, waar sommigen dit jaar nog mee bezig zijn. Meer informatie is te vinden op minecrafthospitalheroes.com.